Puerta de Acero

Use-Case Specification: Casas Agregar

Version 1.1

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 11/Febrero/19 | 1.0 | Caso de uso: Casas Agregar | Luis García |
| 15/Mayo/19 | 1.1 | Caso de uso: Casas Agregar | Luis García |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Use-Case Name 3

1.1 Brief Description 3

2. Flow of Events 3

2.1 Basic Flow 3

2.2 Alternative Flows 3

2.2.1 < First Alternative Flow > 3

2.2.2 < Second Alternative Flow > 3

3. Special Requirements 3

3.1 < First Special Requirement > 3

4. Preconditions 3

4.1 < Precondition One > 3

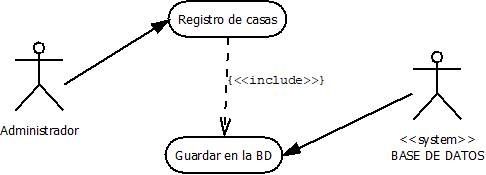
5. Postconditions 3

5.1 < Postcondition One > 3

6. Extension Points 3

6.1 <Name of Extension Point> 3

Use-Case Specification: Casas Agregar



# Use-Case Name

## Brief Description

Registro de las casas en la base de datos por parte de un usuario con permisos de administrador.

# Flow of Events

## Basic Flow

Al iniciar la aplicación deberá aparecer una opción en el menú con la opción casas, la cual llevará a la Ventana de administración de casas.

La Ventana de administración de casas deberá contener los botones de agregar usuarios, buscar usuarios, mostrar todos los usuarios y limpiar formularios, así como un campo de texto para realizer búsquedas específicas.

La pantalla agregar casas deberá contar con los campos necesarios para agregar los datos de las casas. Además de los botones de agregar y cancelar.

Al dar click en el botón agregar casas se redirijirá al usuario a la pantalla de agregar casas.

En la pantalla agregar casas será llenado un formulario con los datos de las casas.

Si todos los campos obligatorios fueron llenados será registrado el usuario correctamente en la base de datos.

Se deberá mostrar un aviso de que el ingreso del registro en la base de datos se realizó correctamente y redirigir a la pantalla de administración de casas.

## Alternative Flows

Al iniciar la aplicación deberá aparecer una opción en el menú con la opción casas, la cual llevará a la Ventana de administración de casas.

La Ventana de administración de casas deberá contener los botones de agregar usuarios, buscar usuarios, mostrar todos los usuarios y limpiar formularios, así como un campo de texto para realizer búsquedas específicas.

Al dar click en el botón agregar casas se redirigirá al usuario a la pantalla de agregar casas.

La pantalla agregar casas deberá contar con los campos necesarios para agregar los datos de las casas. Además de los botones de agregar y cancelar.

En la pantalla agregar casas será llenado un formulario con los datos de las casas.

Si faltan campos por llenar se dará un aviso y se permanecerá en la pantalla de administración de casas para llenar los campos faltantes.

Si el usuario decide no agregar casas se dará click al botón cancelar, el cual redirigirá a la pantalla de administración de casas.

# Special Requirements

## Ser usuario administrador.

## Estar autenticado correctamente en el Sistema.

# Preconditions

## Estar autenticado como usuario administrador.

## Estar en la pantalla de administración de casas.

# Postconditions

## < Postcondition One >

# Extension Points

## <Name of Extension Point>